

Games

VCF-MADE Akademie · vcf-made.de/akademie/games

Games - Eigene Spiele bauen

Mit dem Games-Baukasten erstellst du eigene Spiele, die andere direkt im Browser spielen können – ganz ohne Programmierkenntnisse.

Ein Spiel erstellen

1. Öffne den Bereich **Games** und wähle **Erstellen**.
2. Wähle einen Spieltyp:
 - **Quiz** – Fragen mit mehreren Antworten.
 - **Wissensduell** – Quiz mit Zeitdruck und Punkte-Serien.
 - **Memory** – Paare aus Bildern oder Begriffen finden.
 - **Jump'n'Run** – ein Hüpf-Spiel mit Leveln.
3. Gib eine Idee ein – die KI erstellt daraus ein spielbares Grundgerüst.

Anpassen

- Bearbeite Fragen, Level oder Paare direkt im Editor.
- Für Jump'n'Run kannst du im **Gitter-Editor** eigene Level bauen und mit dem Knopf **Grundgerüst** einen Vorschlag erzeugen lassen.
- Eigene Grafiken fügst du über die **Sprite-Bibliothek** hinzu.

Veröffentlichen und spielen

Veröffentliche dein Spiel, damit es in der **Galerie** erscheint. Jedes Spiel hat eine **Bestenliste** – angemeldete Spieler tragen dort ihre Punkte ein.

Hinweis: Spiele-Inhalte werden auf Englisch erzeugt. KI-Funktionen verbrauchen Guthaben (siehe **Konto & Abo**).