

Games

Academia VCF-MADE · vcf-made.de/akademie/games

Games - Crea tus propios juegos

Con el constructor Games, puedes crear tus propios juegos que otros pueden jugar directamente en el navegador – sin ningún conocimiento de programación.

Crear un juego

1. Abre la sección **Games** y selecciona **Crear**.
2. Elige un tipo de juego:
 - **Quiz** – Preguntas con varias respuestas.
 - **Duelo de conocimientos** – Quiz con cuenta atrás y rachas de puntos.
 - **Memory** – Encontrar pares de imágenes o términos.
 - **Jump'n'Run** – Un juego de saltos con niveles.
3. Introduce una idea – la IA generará a partir de ella una estructura base jugable.

Personalizar

- Edita preguntas, niveles o pares directamente en el editor.
- Para Jump'n'Run, puedes construir tus propios niveles en el **Editor de cuadrícula** y usar el botón **Estructura base** para generar una sugerencia.
- Añade tus propios gráficos a través de la **Biblioteca de sprites**.

Publicar y jugar

Publica tu juego para que aparezca en la **Galería**. Cada juego tiene una **Tabla de clasificación** – los jugadores registrados pueden introducir allí sus puntuaciones.

Nota: El contenido de los juegos se genera en inglés. Las funciones de IA consumen créditos (véase **Cuenta y suscripción**).